**Regulamin testu ze znajomości książki   
Mariusza Niemyckiego „O złym hetmanie i zatopionym zamku oraz inne baśnie Sępólna Krajeńskiego”  
  
§ 1**

**Postanowienia Ogólne**

1. Niniejszy regulamin określa zasady i przebieg testu ze znajomości książki   
   „O złym hetmanie i zatopionym zamku oraz inne baśnie Sępólna Krajeńskiego”, zwanego dalej Testem
2. Organizatorem Testu jest **Oddział Stowarzyszenia Bibliotekarzy Polskich,   
   z siedzibą w Bydgoszczy**
3. Test odbędzie się 1 sierpnia 2019 roku w czytelni Oddziału dla dzieci sępoleńskiej biblioteki (ul. Wojska Polskiego 22, Sępólno Krajeński)
4. Test organizowany jest w ramach projektu „Bajkowe czwartki”. **Projekt ten finansowany jest ze środków Gminy Sępólno Krajeńskie, a realizowany przez Oddział Stowarzyszenia Bibliotekarzy Polskich, z siedzibą w Bydgoszczy.**

**§ 2**

**Cel Testu, warunki uczestnictwa w Teście**

1. Celem Testu jest propagowanie czytelnictwa u dzieci, zainteresowanie ich twórczością literacką dotyczącą regionu , rozbudzenie potrzeby czytania oraz wzbogacanie słownictwa
2. Prawo do udziału w Teście przysługuje wszystkim zainteresowanym, w wieku 7-10 lat. Warunkiem uczestnictwa w teście jest wcześniejsze dostarczenie zgłoszenia konkursowego (wraz ze zgodą opiekuna na uczestnictwo) do Oddziału dla dzieci, na adres mailowy: [kontakt@biblioteka-sepolno.pl](mailto:kontakt@biblioteka-sepolno.pl). lub korespondencyjnie na adres biblioteki Zgłoszenia do udziału w Teście będą przyjmowane do dnia 29 lipca 2019 roku do godz.17:00.
3. Udział w teście jest bezpłatny oraz całkowicie dobrowolny.
4. Maksymalną liczbę uczestników Testu określa Organizator i wynosi ona 30 osób. O przystąpieniu do Testu decyduje kolejność zgłoszeń

**§ 3**

**Termin, miejsce oraz przebieg Testu**

1. Test odbędzie się 1 sierpnia 2019 roku w czytelni Oddziału dla dzieci sępoleńskiej biblioteki (ul. Wojska Polskiego 22, Sępólno Krajeński)
2. Rejestracja Uczestników Testu rozpocznie się o godz. 9:45. W momencie rejestracji każdy Uczestnik otrzyma kod niezbędny do zakodowania karty konkursowej
3. Test będzie się składał z 25 pytań o charakterze zamkniętym. Pytania będą zróżnicowane pod względem trudności. Do każdego pytania zostaną podane trzy warianty odpowiedzi. Tylko jedna odpowiedź będzie prawidłowa
4. Pytania konkursowe dotyczyć będą trzech baśni sępoleńskich: „O złym hetmanie i zatopionym zamku”, „O miedzy, co braci połączyła” oraz   
   „O rusałce, co serce człekowi oddała”. Znajomość pozostałych baśni zawartych w książce Mariusza Niemyckiego nie jest wymagana.
5. Karty konkursowe będą zawierały treści pytań. Zadaniem Uczestnika będzie zaznaczenie poprawnej odpowiedzi A,B lub C przy odpowiednim numerze pytania. Na udzielenie wszystkich odpowiedzi Uczestnicy będą mieli czas 45 minut
6. Po upływie czasu określonego w §3 pkt.5 Organizator zbierze zakodowane karty konkursowe
7. W trakcie trwania testu zabronione jest wychodzenie z pomieszczenia, korzystanie z urządzeń elektronicznych typu komputery oraz telefony   
   a także innego rodzaju pomocy. W przypadku złamania tego zakazu Organizator zdyskwalifikuje Uczestnika w trybie natychmiastowym
8. Ogłoszenie wyników testu i ewentualna dogrywka oraz rozdanie nagrody głównej odbędzie się w Sali w dniu 1 sierpnia 2019 po zakończeniu konkursu
9. Porządek i przebieg testu będzie nadzorować Komisja Testu obecna na Sali przez cały czas trwania Testu

**§4**

**Komisja Testu, wyłonienie laureatów**

1. Posiedzenie Komisji Testu oraz sprawdzenie kart odbędzie się bezpośrednio po zakończeniu testu i zebraniu kart
2. Komisja dokona weryfikacji prawidłowości udzielonych odpowiedzi, za każdą prawidłowo udzieloną odpowiedź zostanie przyznany 1 punkt. Laureatem konkursu będzie uczestnik, który zdobędzie największą liczbę punktów
3. W przypadku zdobycia najwyższej liczby punktów przez więcej niż 1 osoba, przeprowadzona zostanie dogrywka, która będzie mieć formę pisemną. Czas pisemnej dogrywki będzie nie dłuższy niż 15 min.
4. Po ostatecznym wyłonieniu laureata, zostanie mu przyznana nagroda
5. Organizatorzy Testu zastrzegają sobie możliwość zmiany sposobu rozegrania dogrywki i ogłoszenia ich wyników

**§ 5**

**Nagrody**

Laureat Testu otrzyma nagrodę rzeczową w postaci hulajnogi

**§ 6**

**Odpowiedzialność organizatora i uczestników Testu**

1. Uczestnicy testu są zobowiązani do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu
2. Poprzez rejestrację i udział w Teście uczestnik i jego opiekun wyraża zgodę na :  
   - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia testu. Dane są przetwarzane z mocy prawa (ustawa o bibliotekach z dnia 27.06.1997 : tekst jednolity DZ. U. z 2018 r., poz. 574), zgodnie z art. 13 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych   
   z dn. 27 kwietnia 2016 ( DZ. U. UE l 119 z 04.05.2016 r.)  
   - wykorzystanie wizerunku dziecka w materiałach promocyjnych Biblioteki Publicznej im. Jarosława Iwaszkiewicza w Sępólnie Krajeńskim na następujących polach eksploatacji (m.in. foldery, plakaty, artykuły prasowe, wywiady, Internet www.biblioteka-sepolno.pl oraz inne strony z treściami dotyczącymi edukacji kulturalnej, edukacji artystycznej, amatorskiego ruchu artystycznego).

**§ 7 Postanowienia końcowe**

1. Regulamin wchodzi w życie z chwilą opublikowania go na stronach internetowych Organizatora: biblioteka-sepolno.pl
2. Regulamin będzie dostępny w siedzibie Organizatora
3. Wszelkie informacje o teście zawarte w jakichkolwiek materiałach promocyjnych i reklamowych mają jedynie charakter pomocniczy, natomiast pełny zakres zasad uczestnictwa w Teście regulowany jest przepisami prawa i postanowieniami niniejszego regulaminu.